

STARWARS

| | | | |
|--|--|--|--|
| Personnage joué par : | | Nom : | |
| Ceinture [... / ...] | | Prénom : | |
| Bouclier | | Age : ... ans Sexe : Poids : ... Kg | |
| Tête [...] | | Expérience : | |
| 01-15 | | Alignement : | |
| Bras D. [...] | | Spécialisation : | |
| 16-35 | | Force : Taille : | |
| Bras G. [...] | | Constitution : Dextérité : | |
| 36-55 | | Pouvoir : Apparence : | |
| Tronc [...] | | Intelligence : Education : | |
| 56-80 | | Entraînement : | |
| Jambe D. [...] | | Point de Vie : | |
| 81-90 | | -2 -1 0 1 2 3 4 5 | |
| Jambe G. [...] | | 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 | |
| 91-00 | | 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 | |
| | | Chance (Pouvoir x 5) : | |
| | | Attaque(s) par round (CàC) : | |
| | | Bonus aux Dommages : | |
| | | Résistance aux Dommages : | |
| | | Régénération naturelle : | |
| | | Points de Santé Mentale (40+POUx2) : | |
| | | | |
| | | Raisons de la perte de SAN : | |
| | | | |
| | | Folies (actives si POU<=40) : | |
| | | - | |
| | | - | |
| | | - | |
| Règles Spéciales de la Race : | | | |
| Dégâts de coup de queue : 1D3 // Griffes : +2 de dégâts // Vision nocturne à 20 mètres | | | |
| Héros de la Force : | | Vous pouvez relancer 1 jet raté (quel qu'il soit) une fois par scénario. | |
| Don : | | | |
| Défaut : | | | |
| Personnalité et traits caractéristiques : | | | |
| | | | |
| | | | |
| Citation : | | | |
| Finances : | | | |
| | | | |
| Bijoux et récompenses : | | | |
| | | | |

SELONIEN



Feuille de Compétences

Personnage joué par :

Prénom et Nom :

Spécialisation :

| | | | | | |
|---------------------------|-----|--------------------------|-----|----------------------------|-----|
| Agriculture (10) | ■■■ | Culture Jedi (01) | ■■■ | Médecine (05) | ■■■ |
| Anthropologie (01) | --- | Déguisement (01) | --- | Observation (20) | ■■■ |
| Archéologie (01) | --- | Discrétion (20) | --- | Persuasion (20) | ■■■ |
| Artisanats (11) | --- | Dissimulation (20) | --- | Pharmacologie (01) | ■■■ |
| - | ■■■ | Diplomatie (08) | --- | Physique (01) | ■■■ |
| - | ■■■ | Droit (05) | --- | Pickpocket (DEX*2) | ■■■ |
| Arts (05) | --- | Ecouter (25) | --- | Premiers soins (30) | ■■■ |
| - | ■■■ | Energie (10) | --- | Prog./Rep. de droïdes (01) | ■■■ |
| - | ■■■ | Fouiller (30) | --- | Psychanalyse (01) | ■■■ |
| Astronomie (15) | ■■■ | Géologie (05) | --- | Psychologie (01) | ■■■ |
| Baratin (01) | ■■■ | Histoire (20) | --- | Se cacher (15) | ■■■ |
| Bibliothèque (25) | ■■■ | Histoire naturelle (10) | --- | Sentir (15) | ■■■ |
| Biologie (01) | ■■■ | Informatique (08) | --- | Séduction (APP*2) | ■■■ |
| Botanique (10) | ■■■ | Jeux d'argent (POU*2-10) | --- | Serrurerie (01) | ■■■ |
| Bricolage (INT+DEX) | ■■■ | Langue : Basic (EDU*5) | --- | Sport ((FOR+CON+DEX)/2) | ■■■ |
| Carto./Géographie (20) | ■■■ | LN : Sélonien (EDU*5) | --- | - Equitation (-13) | ■■■ |
| Chimie (01) | ■■■ | Langues étrangères (05) | --- | - Grimper (+30) | ■■■ |
| Co. autres (EDU) | ■■■ | - | ■■■ | - Nager (+20) | ■■■ |
| Co. des armes (EDU*2) | ■■■ | - | ■■■ | - Sauter (+10) | ■■■ |
| Co. des droïdes (EDU*2) | ■■■ | - | ■■■ | - Sauter en parachute (0) | ■■■ |
| Co. des vaisseaux (EDU*2) | ■■■ | - | ■■■ | - Skier (-5) | ■■■ |
| Co. des véhicules (EDU*2) | ■■■ | - | ■■■ | - | ■■■ |
| Comptabilité (10) | ■■■ | Marchandage (05) | --- | Suivre une piste (15) | ■■■ |
| Criminalistique (01) | ■■■ | Mécanique (20) | ■■■ | Survie milieu hostile (05) | ■■■ |

COMPETENCES de COMBAT

| | | | | | |
|----------------------------|-----|----------------------------------|-----|-----------------------------------|-----|
| Coup de tête (15) | ■■■ | Coup de poing (40) | ■■■ | Coup de pied (25) | ■■■ |
| Coup de queue (15) | --- | Arts martiaux (01) | --- | Lancer (25) | ■■■ |
| Esquiver (DEX*2) | ■■■ | Bloquer (DEX*2+5) | ■■■ | Explosif (01) | ■■■ |
| Armes de poing (20) | ■■■ | Fusils (15) | ■■■ | Armes blanches (25) | ■■■ |
| - | ■■■ | - | ■■■ | - | ■■■ |
| - | ■■■ | - | ■■■ | - | ■■■ |
| - | ■■■ | - | ■■■ | - | ■■■ |
| - | ■■■ | - | ■■■ | - | ■■■ |
| - | ■■■ | - | ■■■ | - | ■■■ |
| Armes lourdes (05) | ■■■ | Artillerie/Tourelles (05) | ■■■ | A. de tirs archaïques (13) | ■■■ |
| - | ■■■ | - | ■■■ | - | ■■■ |
| - | ■■■ | - | ■■■ | - | ■■■ |
| - | ■■■ | - | ■■■ | - | ■■■ |

COMPETENCES de PILOTAGE

| | | | | | |
|------------------------------|-----|------------------------------|-----|----------------------------------|-----|
| Propulseurs (32) | ■■■ | Senseurs/Radars (10) | ■■■ | Navigation spatiale (01) | ■■■ |
| Chasseurs (01) | ■■■ | Vaisseaux moyens (01) | ■■■ | Systèmes planétaires (05) | ■■■ |
| - | ■■■ | - | ■■■ | Vaisseaux capitaux (01) | ■■■ |
| - | ■■■ | - | ■■■ | - | ■■■ |
| - | ■■■ | - | ■■■ | - | ■■■ |
| Véhicules légers (10) | ■■■ | Véhicules lourds (01) | ■■■ | Véhicules aquatiques (01) | ■■■ |
| - | ■■■ | - | ■■■ | - | ■■■ |
| - | ■■■ | - | ■■■ | - | ■■■ |
| - | ■■■ | - | ■■■ | - | ■■■ |

SELONIEN

