

# STARWARS

<b>Personnage joué par :</b> .....		<b>Nom :</b> .....																																	
<b>Ceinture</b> [ ... / ... ]		<b>Prénom :</b> .....																																	
<b>Bouclier</b>		<b>Age :</b> ... ans <b>Sexe :</b> ..... <b>Poids :</b> ... Kg																																	
<b>Tête</b> [ ... ]		<b>Expérience :</b> .....																																	
01-15		<b>Alignement :</b> .....																																	
<b>Bras D.</b> [ ... ]		<b>Spécialisation :</b> .....																																	
16-35		<b>Force :</b> ..... <b>Taille :</b> .....																																	
<b>Bras G.</b> [ ... ]		<b>Constitution :</b> ..... <b>Dextérité :</b> .....																																	
36-55		<b>Pouvoir :</b> ..... <b>Apparence :</b> .....																																	
<b>Tronc</b> [ ... ]		<b>Intelligence :</b> ..... <b>Education :</b> .....																																	
56-80		<b>Entraînement :</b> .....																																	
<b>Jambe D.</b> [ ... ]		<b>Point de Vie :</b>																																	
81-90		<table border="1" style="width:100%; text-align:center; font-size:small;"> <tr><td>-2</td><td>-1</td><td>0</td><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td></tr> <tr><td>6</td><td>7</td><td>8</td><td>9</td><td>10</td><td>11</td><td>12</td><td>13</td><td>14</td><td>15</td><td>16</td><td>17</td></tr> <tr><td>18</td><td>19</td><td>20</td><td>21</td><td>22</td><td>23</td><td>24</td><td>25</td><td>26</td><td>27</td><td>28</td><td>29</td></tr> </table>		-2	-1	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29
-2	-1	0	1	2	3	4	5																												
6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17																								
18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29																								
<b>Jambe G.</b> [ ... ]		Chance (Pouvoir x 5) : .....																																	
91-00		Attaque(s) par round (CàC) : .....																																	
		Bonus aux Dommages : .....																																	
		Résistance aux Dommages : .....																																	
		Régénération naturelle : .....																																	
		<b>Points de Santé Mentale (40+POUx2) :</b>																																	
		.....																																	
		<b>Raisons de la perte de SAN :</b>																																	
		.....																																	
		<b>Folies (actives si POU&lt;=40) :</b>																																	
		-																																	
		-																																	
		-																																	

**Règles Spéciales de la Race :**

Les plus aptes à entrer dans les uniformes et armures des impériaux

**Héros de la Force :** Vous pouvez relancer 1 jet raté (quel qu'il soit) une fois par scénario.

**Don :** .....

**Défaut :** .....

**Personnalité et traits caractéristiques :**  
.....  
.....

**Citation :** .....

**Finances :**  
.....

**Bijoux et récompenses :** .....

# HUMAIN





### Feuille de Compétences

Personnage joué par : .....

Prénom et Nom : .....

Spécialisation : .....

Agriculture (10)	■■■	Culture Jedi (01)	■■■	Observation (20)	■■■
Anthropologie (01)	---	Déguisement (01)	---	Persuasion (15)	---
Archéologie (01)	---	Discrétion (15)	---	Pharmacologie (01)	---
Artisanats (15)	---	Dissimulation (15)	---	Physique (01)	---
- .....	■■■	Diplomatie (15)	---	Pickpocket (DEX*2)	---
- .....	■■■	Droit (05)	---	Premiers soins (30)	---
Arts (01)	---	Ecouter (25)	---	Prog./Rep. de droïdes (01)	■■■
- .....	■■■	Energie (10)	---	Psychanalyse (01)	---
- .....	■■■	Fouiller (25)	---	Psychologie (05)	---
Astronomie (20)	■■■	Géologie (01)	---	Se cacher (10)	■■■
Baratin (05)	---	Histoire (20)	---	Sentir (15)	■■■
Bibliothèque (25)	■■■	Histoire naturelle (10)	---	Séduction (APP*2)	---
Biologie (01)	---	Informatique (10)	---	Serrurerie (01)	■■■
Botanique (09)	■■■	Jeux d'argent (POU*2)	---	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	---
Bricolage (INT+DEX)	■■■	Langue : Basic (EDU*5)	---	- Equitation (-10)	■■■
Carto./Géographie (20)	■■■	Langues étrangères (05)	---	- Grimper (+25)	■■■
Chimie (01)	■■■	- .....	---	- Nager (+10)	■■■
Co. autres (EDU)	■■■	- .....	---	- Sauter (+10)	■■■
Co. des armes (EDU*2)	■■■	- .....	---	- Sauter en parachute (+5)	■■■
Co. des droïdes (EDU*2)	■■■	- .....	---	- Skier (+5)	■■■
Co. des vaisseaux (EDU*2)	■■■	- .....	---	- .....	■■■
Co. des véhicules (EDU*2)	■■■	Marchandage (05)	■■■	Suivre une piste (10)	■■■
Comptabilité (10)	---	Mécanique (20)	---	Survie milieu hostile (05)	■■■
Criminalistique (01)	■■■	Médecine (05)	■■■	..... (...)	■■■

### COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (10)	■■■	Coup de poing (50)	■■■	Coup de pied (25)	■■■
..... (...)	---	Arts martiaux (01)	---	Lancer (25)	---
Esquiver (DEX*2)	■■■	Bloquer (DEX*2)	■■■	Explosif (01)	■■■
<b>Armes de poing (20)</b>	■■■	<b>Fusils (15)</b>	■■■	<b>Armes blanches (20)</b>	■■■
- .....	■■■	- .....	■■■	- .....	■■■
- .....	■■■	- .....	■■■	- .....	■■■
- .....	■■■	- .....	■■■	- .....	■■■
- .....	■■■	- .....	■■■	- .....	■■■
- .....	■■■	- .....	■■■	- .....	■■■
<b>Armes lourdes (05)</b>	■■■	<b>Artillerie/Tourelles (05)</b>	■■■	<b>A. de tirs archaïques (20)</b>	■■■
- .....	■■■	- .....	■■■	- .....	■■■
- .....	■■■	- .....	■■■	- .....	■■■
- .....	■■■	- .....	■■■	- .....	■■■

### COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (30)	■■■	Senseurs/Radars (10)	■■■	Navigation spatiale (01)	---
<b>Chasseurs (01)</b>	■■■	<b>Vaisseaux moyens (01)</b>	■■■	Systèmes planétaires (10)	■■■
- .....	■■■	- .....	■■■	<b>Vaisseaux capitaux (01)</b>	■■■
- .....	■■■	- .....	■■■	- .....	■■■
- .....	■■■	- .....	■■■	- .....	■■■
<b>Véhicules légers (20)</b>	■■■	<b>Véhicules lourds (01)</b>	■■■	<b>Véhicules aquatiques (01)</b>	■■■
- .....	■■■	- .....	■■■	- .....	■■■
- .....	■■■	- .....	■■■	- .....	■■■
- .....	■■■	- .....	■■■	- .....	■■■

# HUMAIN

